**Projekt Labor**

**Alkalmazásfejlesztés web alapú mobil platformra**

Baumgartner János Tancsics László

témavezető Németh Ádám

Abafalvi Balázs

csapattagok

Tartalom

[1. Felhasználói dokumentáció 3](#_Toc51596472)

[2. Fejlesztői dokumentáció 4](#_Toc51596473)

[2.1 Feladat leírása 4](#_Toc51596474)

[2.2 Az alkalmazott fejlesztői eszközök 5](#_Toc51596475)

[2.3 Adatmodell leírása 6](#_Toc51596476)

[2.3.1 Firebase 6](#_Toc51596477)

[2.3.2 Adatbázis felépítése 6](#_Toc51596478)

[2.4 Algoritmusok 7](#_Toc51596479)

# 1. Felhasználói dokumentáció

# 2. Fejlesztői dokumentáció

## 2.1 Feladat leírása

A Projekt során egy webes alkalmazás fejlesztése volt a cél, amely megkönnyíti, valamint hatékonyabbá teszi a kis- és középvállalkozások számára az egyes szolgáltatások használatát. Az alkalmazás segítségével lehetőség nyílik a felhasználók számára az időpontok foglalása és az árajánlatok kezelése (megtekintése, megadása, törlése, módosítása).

Manapság a BYOD (Bring Your Own Device) trend hatalmas népszerűségnek örvend. Mindenki a saját eszközein próbálja intézni az ügyeit. Ezen eszközök közül a legnépszerűbb kétségtelenül az okostelefon, hiszen könnyen hordozható, és szinte mindent meglehet vele csinálni, amit egy asztali számítógéppel is. Így nem is volt kérdés, hogy ennek a webalkalmazásnak mobilapplikációként is működnie kell.

## 2.2 Az alkalmazott fejlesztői eszközök

**Fejlesztői környezet**

* Atom Editor

**Programozási nyelvek**

* HTML5
* CSS
* Javascript

**Adatbázis rendszer**

* Firebase

**Javascript könyvtár**

* React

**Keretrendszer**

* Ionic

**Szövegszerkesztő**

* Word

**Képszerkesztő**

* GIMP 2

## 2.3 Adatmodell leírása

### 2.3.1 Firebase

A Firebase egy szolgáltatáscsomag a Google-től. Segítségével különböző backend feladatok oldhatóak meg könnyedén. Ilyen például a felhasználók beléptetése akár Google vagy Facebook azonosítással, adatok felhős tárolása, vagy éppen lehetőséget nyújt a felhasználók számára, hogy kedvencek közé rakhassanak tartalmakat.

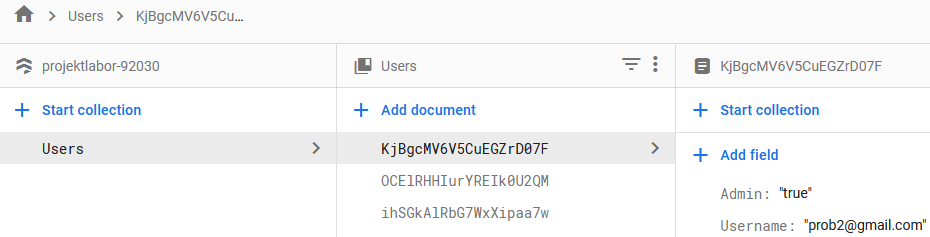
Firebase szolgáltatásai nem csak a fejlesztésre koncentrálnak, számos lehetőséget nyújt arra, hogy mobil applikációnk mérhető növekedést érjen el:

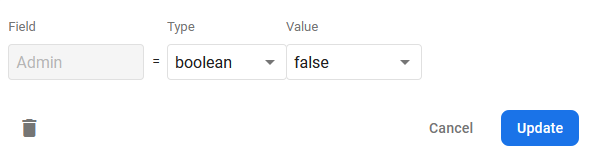
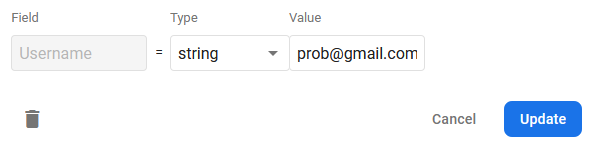
* Mérhetők/elemezhetők a felhasználók interakciói
* Az appunkat aktívabban használó közönség felé kommunikálhatunk új alkalmazás verziók kiadása nélkül.
* Fizetett kampányokkal szerezhetünk további felhasználókat

Ez egy „Realtime Database”, tehát az adatok szinkronizálása valós időben történik. NoSQL felhőalapú adatbázist használ. Itt tárolódnak az adatok. JSON alapú, így könnyen belátható, hogy egyszerű adatszerkezetek tárolására alkalmas ez a rendszer. **Használjunk SQL alapú rendszert bonyolultabb adatszerkezetek tárolása esetén!**

### 2.3.2 Adatbázis felépítése

A projekt során három alapvető authorizációs adatot tárolunk, amelyek a következők: Username (Email cím), jelszó, valamint a felhasználó jogosultsági szintje (Admin).



A Username és a password string, valamint az Admin mező boolean típusú.

## 2.4 Algoritmusok